

Регламент проведения «Турнира первокурсников» УлГТУ

1. Участие в турнире является обязательным для всех студентов первого курса ФИСТ УлГТУ.
2. Турнир будет проводиться на сайте: <http://vtcloud8.ulstu.ru/ru/>.
3. Турнир будет состоять из трёх туров — пробного, отборочного и финала. Обязательным является участие отборочном туре, чтобы попасть в финал. Участие в пробном туре не является обязательным, но рекомендуется, так как позволяет познакомиться с системой.
4. Начало отборочного этапа: 16:00 17 октября. Окончание: 23:00 25 октября. Даты следующих этапов будут объявлены в группе «Олимпиадное программирование в УлГТУ» https://vk.com/op_ulstu. По всем вопросам можно обращаться в ВК к организаторам: <https://vk.com/dgorschkov>.
5. Следует отметить, что все решения будут проверены на плагиат. В случае обнаружения будут аннулированы все схожие решения (и у того, кто списал, и у того, кто поделился). Решения также могут быть аннулированы, если участник будет заподозрен в использовании помощи третьих лиц при решении задач.
6. Попытки взлома или дестабилизации системы будут караться дисквалификацией соответствующих участников.
7. На финал будут приглашены порядка 20 лучших по итогам отборочных этапов. Жюри оставляет за собой право пригласить некоторое количество участников сверх этой цифры, учитывая прочие заслуги участников.
8. Логин и пароли участники могут получить у своих старост. Для получения соответствующей информации старосты могут обратиться к организаторам турнира.
9. На сервере доступны компиляторы (интерпретаторы) следующих языков программирования: C++, C#, Java, Python.

WARNING: во всех задачах доступен только консольный ввод/вывод! Недопустимо взаимодействие с файлами и/или с сетью! Ваша программа должна выводить ровно то, что сказано в условии. Вы не должны выводить каких-то приглашений ко вводу. Также в коде вашей программы не должно быть функций типа `_getch()` и `system("pause")`, так как их использование приводит к "зависанию" программы. Входные данные гарантированно корректны.

Инструкция как сдать задачу в пробном туре

1) Перейти на главную страницу соревнования <http://vtcloud8.ulstu.ru> и залогиниться:

CONTESTER

Главная | Сборники | Турниры | Разделы | Форумы | Участники | Печать | Помощь | О системе

Добро пожаловать в Contester 2.4!

Язык / Language

- Русский / Russian
- Английский / English

Вход

Имя:

Пароль:

OK

Raudus

Raudus - компоненты для Delphi. Raudus позволяет создавать интернет-приложения, такие, как Contester: www.raudus.com

| Серверные компиляторы | |
|-----------------------|--------------------------|
| C++ | Visual C++ 2010 |
| C# .NET | Visual C# 2010 |
| Pascal | Free Pascal 3.0.0 |
| Pascal | PascalABC.NET 3.2 |
| Python | Python 3.2.5 |
| Java | Java Development Kit 1.7 |

Серверные дистрибутивы

www.contester.ru

2) Перейти на страницу «Турниры» и открыть в нём турнир «Турнир первокурсников. Пробный тур»

| | | | |
|---|----------|------------------------|-------------------------------------|
| Алгоритмы и структуры данных — 2017. Набор задач 3 | 9 задач | до начала: 75017:36:05 | Обсудить > |
| Алгоритмы и структуры данных — 2017. Набор задач 4 | 9 задач | до начала: 75185:36:05 | Обсудить > |
| Алгоритмы и структуры данных — 2017. Набор задач 5 | 12 задач | до начала: 75521:36:05 | Обсудить > |
| Алгоритмы и структуры данных — 2017. Набор задач 6 | 9 задач | до начала: 75689:36:05 | Обсудить > |
| Алгоритмы и структуры данных — 2017. Набор задач 7 | 9 задач | до начала: 75929:36:05 | Обсудить > |
| Олимпиадное программирование на C++. 1 | 8 задач | до начала: 74450:36:23 | Обсудить > |
| Олимпиадное программирование на C++. 2 | 8 задач | до начала: 74450:36:42 | Обсудить > |
| Олимпиадное программирование на C++. 3 | 4 задачи | до начала: 74450:36:42 | Обсудить > |
| Олимпиадное программирование на C++. 4 | 5 задач | до начала: 74450:36:42 | Обсудить > |
| Олимпиадное программирование на C++. 5 | 8 задач | до начала: 74450:36:42 | Обсудить > |
| Олимпиадное программирование на C++. 6 | 8 задач | до начала: 74450:36:42 | Обсудить > |
| Олимпиадное программирование на C++. 8 | 3 задачи | до начала: 76103:19:02 | Обсудить > |
| Алгоритмы и структуры данных — 2017. Набор задач 8 | 8 задач | до начала: 76361:36:05 | Обсудить > |
| Олимпиадное программирование на C++. 9 | 3 задачи | до начала: 76441:04:08 | Обсудить > |
| Олимпиадное программирование на C++. 10 | 5 задач | до начала: 77424:58:17 | Обсудить > |
| Отбор в КШ ФИСТ (олимпиадное и инженерное программирование) | 11 задач | до начала: 84239:21:05 | Обсуждение (1) > |
| Турнир первокурсников. Пробный тур | 2 задачи | осталось: 247:36:04 | Обсудить > |
| Турнир первокурсников. I заочный этап | 0 задач | до начала: 257:36:05 | Обсудить > |

www.contester.ru

3) Открыть в нём первую задачу «A + B» и выбрать подходящий компилятор (в примере компилятор языка C++).

• [Выгрузить zip-файл](#)
• [Удалить задачу](#)

Участник

• [Задать вопрос жюри](#)

Задачи турнира

• [A. A + B](#)
• [B. Разворот](#)

Обратная связь

Если у вас есть предложения или пожелания по работе Contester, посетите форум сайта www.contester.ru.

Выходные данные

Выведите сумму чисел A и B .

Примеры

| |
|------------------------|
| входные данные |
| 1 2 |
| выходные данные |
| 3 |

| |
|------------------------|
| входные данные |
| 45 78 |
| выходные данные |
| 123 |

[Свои попытки](#) / [Пытавшиеся участники](#) / [Принятые попытки](#) / [Все попытки](#)

| | | |
|--|--|---|
| Задача | выберите | |
| Текст попытки | <ul style="list-style-type: none">C++ (Visual C++ 2010)C# .NET (Visual C# 2010)Pascal (Free Pascal 3.0.0)Pascal (PascalABC.NET 3.2)Python (Python 3.2.5)Java (Java Development Kit 1.7) | Файл попытки |
| Компилятор | выберите | Как оформлять код? Что означают результаты проверки решений? |
| <input type="button" value="Отправить"/> | | |

4) Разместить код решения в поле «Текст попытки» и нажать отправить:

• [A. A + B](#)
• [B. Разворот](#)

Обратная связь

Если у вас есть предложения или пожелания по работе Contester, посетите форум сайта www.contester.ru.

| |
|------------------------|
| входные данные |
| 1 2 |
| выходные данные |
| 3 |

| |
|------------------------|
| входные данные |
| 45 78 |
| выходные данные |
| 123 |

[Свои попытки](#) / [Пытавшиеся участники](#) / [Принятые попытки](#) / [Все попытки](#)

Отправить попытку решения

| | | |
|--|---|---|
| Задача | A. A + B | |
| Текст попытки | <pre>#include <iostream> using namespace std; int main() { int a, b; cin >> a >> b; cout << a + b; return 0; }</pre> | Файл попытки |
| Компилятор | C++ (Visual C++ 2010) | Как оформлять код? Что означают результаты проверки решений? |
| <input type="button" value="Отправить"/> | | |

www.contester.ru

По окончании проверки ваше решение получит один из следующих вердиктов:

| | |
|--------------------|--|
| Accepted! | Решение удачно скомпилировано и прошло все тесты. |
| Compilation Error | Решение содержит синтаксическую ошибку "с точки зрения" серверного компилятора. Файл не сохранён в среде разработки или на проверку отправлен ошибочный файл. Выбран неверный компилятор / язык программирования. Если возникла Compilation Error, участнику становится доступен журнал компиляции (лог) с подробностями ошибки. |
| Wrong Answer | Решение вывело неверный ответ в указанном тесте. Файл не сохранён в среде разработки или на проверку отправлен ошибочный файл. Решение содержит неинициализированные переменные. Используется значение итерационной переменной после цикла for. |
| Presentation Error | Решение вывело данные не в требуемом формате, не вывело данные целиком или вывело лишние данные. Файл не сохранён в среде разработки или на проверку отправлен ошибочный файл. Решение содержит неинициализированные переменные. Используется значение итерационной переменной после цикла for. Решение выводит данные в файл output.txt (должно в консоль). Если решение на Delphi, возможно отсутствует строка uses SysUtils; |
| Runtime Error | При проверке произошла runtime-ошибка (исключение). Решение содержит работу с файлами (кроме input.txt). |
| Time Limit | На указанном тесте решение работало дольше, чем указано в условии. На указанном тесте решение "зависло". |
| Memory Limit | На указанном тесте решение использовало больше памяти, чем указано в условии. |
| Security Violation | Решение содержит вызовы запрещённых функций либо была попытка дестабилизации работы сервера. |
| Waiting | Решение ожидает очереди на проверку. Сервер занят другими решениями. |
| Checking | Решение в данный момент проверяется сервером. |

Решение задач на языке Java

Рассмотрим код решения задачи «A + B» на языке Java:

```
import java.io.*;
import java.util.*;

class solver
{
    public static void main(String[] args) throws IOException
    {
        BufferedReader in = new BufferedReader(new
InputStreamReader(System.in));
        PrintWriter out = new PrintWriter(new OutputStreamWriter(System.out));
        StringTokenizer str;
        str = new StringTokenizer(in.readLine());
        int a = Integer.parseInt(str.nextToken());
        str = new StringTokenizer(in.readLine());
        int b = Integer.parseInt(str.nextToken());
        out.println(a + b);
        out.flush();
    }
}
```

Обратите внимание, что в решения написанных на Java должен быть ровно один класс и он должен иметь имя «solver».