



МИНИСТЕРСТВО НАУКИ И ВЫСШЕГО ОБРАЗОВАНИЯ РОССИЙСКОЙ ФЕДЕРАЦИИ  
федеральное государственное бюджетное образовательное учреждение  
высшего образования

«УЛЬЯНОВСКИЙ ГОСУДАРСТВЕННЫЙ ТЕХНИЧЕСКИЙ УНИВЕРСИТЕТ»

### П Р И К А З

*26 марта 2024г.*

№ *698*

**О закреплении тем и руководителей выпускных квалификационных работ за обучающимися 4 курса ФИСТ направления 09.03.04**

#### ПРИКАЗЫВАЮ:

Закрепить за указанными ниже обучающимися 4 курса группы ПИБд-41 направления 09.03.04 "Программная инженерия" (профиль Программная инженерия) очной формы обучения следующие темы и руководителей выпускных квалификационных работ:

№пп	ФИО обучающегося в алфавитном порядке	Тема ВКР	ФИО руководителя
1.	АБАНИН ДАНИИЛ АНДРЕЕВИЧ	Разработка сервиса на языке Golang для работы с расписанием занятий УлГТУ	Корунова Н. В.
2.	АЛЕКСАНДРОВ ДМИТРИЙ МИХАЙЛОВИЧ	Проектирование и разработка клиента обмена сообщениями на основе протокола AMQP и сервисной шины предприятия RabbitMQ	Филиппов А. А.
3.	АЛЬ-СУФИ АБДУЛРАХМАН АЛИ ХАССАН (гражданин ЙЕМЕНА)	Разработка системы управления косметическими услугами на языке C#	Воронина В. В.
4.	АЛЬМУХАММЕТОВ БУЛАТ АЗАТОВИЧ	Разработка платформы для создания системы поддержки принятия решений на платформе ASP.NET	Романов А. А.
5.	АНТОНОВ ДМИТРИЙ ГЕННАДЬЕВИЧ	Разработка на языках Java и Kotlin системы для ветеринарной клиники	Воронина В. В.
6.	АРЗАМАСКИНА МИЛАНА АНАТОЛЬЕВНА	Разработка электронной доски учета активностей научной группы на платформе ASP.NET	Эгов Е. Н.

7.	АРУТЮНЯН ДМИТРИЙ АРКАДЬЕВИЧ	Разработка модуля выявления и прогнозирования заболеваний для системы мониторинга физической активности и здоровья "Traininarium" на языке python	Романов А. А.
8.	БАШАРИН СЕВАСТЬЯН ВЛАДИМИРОВИЧ	Разработка программной системы автоматического учета участников мероприятия на языке Python	Романов А. А.
9.	БЕЛЯЕВА ЕКАТЕРИНА ЕВГЕНЬЕВНА	Разработка системы поддержки принятия решений на языке Python для киберспортсменов на примере Dota2	Воронина В. В.
10.	БОГАТИКОВ ЕГОР СЕРГЕЕВИЧ	Проектирование и разработка распределенной информационной системы на языке C++ с использованием фреймворка Qt	Филиппов А. А.
11.	БРИТВИЧ САВЕЛИЙ ВАСИЛЬЕВИЧ	Разработка портала с футбольной тематикой на платформе Node.JS	Скалкин А. М.
12.	БУТЫРИН ВЛАДИСЛАВ ДМИТРИЕВИЧ	Проектирование и разработка системы модификации игрового персонажа для игрового движка Unreal Engine на языке C++	Филиппов А. А.
13.	ВЕРИНА ДАРЬЯ ЕВГЕНЬЕВНА	Разработка веб-сервиса для работы с расписанием ВУЗа на фреймворке Laravel	Скалкин А. М.
14.	ВОЛКОВ РАФАЭЛЬ РАМИЛЕВИЧ	Разработка сайта для оценки контента с рекомендательной системой на платформе Node.JS	Скалкин А. М.
15.	ГОРДЕЕВА АННА ЕВГЕНЬЕВНА	Разработка веб-приложения на фреймворке React и языке Java для автоматизации ведения бизнеса по продаже картин по номерам	Воронина В. В.
16.	ГУСЕВ ВЛАДИСЛАВ ВИТАЛЬЕВИЧ	Проектирование и разработка программной системы для сбора и анализа изображений из социальной сети на языке C#	Филиппов А. А.
17.	ДАВЫДОВ ВЛАДИСЛАВ АЛЕКСАНДРОВИЧ	Разработка сервиса для работы с промышленными партнерами УлГТУ на языке C#	Суркова Е. В.

18.	ДЕГТЯРЕВ МИХАИЛ АЛЕКСЕЕВИЧ	Разработка веб-сервиса по обмену профессиональными навыками на фреймворке Laravel	Скалкин А. М.
19.	ДОЛГОВ КИРИЛЛ СЕРГЕЕВИЧ	Проектирование и разработка в формате телеграм-бота на языке Python	Гуськов Г. Ю.
20.	ДУДИН МАРАТ АНДРЕЕВИЧ	Разработка сайта для взаимодействия с видеоматериалами внутри организации на языке Java	Скалкин А. М.
21.	ДЫРНОЧКИН АРТЕМ ВЛАДИМИРОВИЧ	Разработка новостного сайта на платформе Node.JS	Скалкин А. М.
22.	ЖАКИМ ЛОПЕС НОЙ (гражданин ГВИНЕЯ-БИСАУ)	Разработка системы учёта лекарств на языке C#	Воронина В. В.
23.	ЖУКОВА АЛИНА АНДРЕЕВНА	Разработка бота-помощника для 2-D компьютерных игр на языке C#	Эгов Е. Н.
24.	ЗАВРАЖНОВА СВЕТЛАНА МАКСИМОВНА	Доработка системы управления заказами и оптимизации контроля сотрудников с использованием технологии Vue	Воронина В. В.
25.	ИЛЬБЕКОВ ДМИТРИЙ СЕРГЕЕВИЧ	Разработка программного модуля с генетическим алгоритмом для решения задач оптимизации на языке Kotlin	Корунова Н. В.
26.	ИСТЮКОВ ТИМОФЕЙ АНДРЕЕВИЧ	Разработка веб-сервиса для обучения и взаимодействия в музыкальной среде на языке Python	Романов А. А.
27.	КАМЫШОВ ДАНИЛА АЛЕКСАНДРОВИЧ	Разработка прогрессивного веб-приложения для обмена сообщениями на фреймворке React	Скалкин А. М.
28.	КОЗЛОВ АЛЕКСЕЙ МИХАЙЛОВИЧ	Разработка web-средств для планирования профессионального роста студентов в университете на фреймворке Spring	Корунова Н. В.
29.	КОНДРАШИН МИХАИЛ АЛЕКСЕЕВИЧ	Разработка веб-сервиса на Java для поддержки принятия решений в области ветроэнергетики	Воронина В. В.

30.	КОЧКАРЕВА ЕЛИЗАВЕТА ИГОРЕВНА	Разработка модуля наблюдения и регулирования физической активности для системы мониторинга физической активности и здоровья "Traininarium" на языке dart	Романов А. А.
31.	КУЗМИЧЕВ МИХАИЛ АЛЕКСЕЕВИЧ	Разработка приложения для автоматизации проведения массовых мероприятий на языке C#	Гуськов Г. Ю.
32.	КУРМЫЗА ПАВЕЛ СЕРГЕЕВИЧ	Разработка платежного шлюза для E-commerce системы на языке Go	Эгов Е. Н.
33.	КУТЫГИН АНДРЕЙ АЛЕКСЕЕВИЧ	Разработка системы поиска оптимального расположения пункта выдачи заказов на языке Python	Воронина В. В.
34.	ЛИПАТОВ ИЛЬЯ АЛЕКСЕЕВИЧ	Разработка веб-приложения административной панели для системы каршеринга на языке TypeScript	Корунова Н. В.
35.	ЛЯМКИН АНДРЕЙ ВИКТОРОВИЧ	Разработка мобильного нотного редактора на языке Kotlin на платформе Android	Гуськов Г. Ю.
36.	МАДЫШЕВ ЕГОР АЛЕКСЕЕВИЧ	Проектирование и разработка программной системы для организации документооборота в защитной среде C++ с использованием фреймворка Qt	Филиппов А. А.
37.	МАЛЬКОВА АНАСТАСИЯ ДЕНИСОВНА	Разработка личного кабинета пользователя для сайта компании ООО «Газпром» на фреймворке Spring	Эгов Е. Н.
38.	МАРТЫШЕВА ТАМАРА СЕРГЕЕВНА	Разработка системы на языке Java для поддержки здорового образа жизни	Воронина В. В.
39.	МАШКОВА МАРГАРИТА ДМИТРИЕВНА	Разработка программной системы для анализа аккредитационных показателей университета на фреймворке Spring	Романов А. А.
40.	НИКОЛАЕВ СЕМЕН ВЛАДИМИРОВИЧ	Проектирование и разработка модуля процедурной генерации города для игрового движка Unreal Engine на языке C++	Филиппов А. А.

41.	ОВСЯННИКОВ КИРИЛЛ СЕРГЕЕВИЧ	Разработка сервиса для риэлтерского агентства на платформе ASP.NET	Скалкин А. М.
42.	ОРЛОВ АРТЕМ ИГОРЕВИЧ	Разработка модуля абонентского отдела в автоматизированной системе предприятия по выбору мусора на платформе ASP.NET	Эгов Е. Н.
43.	ПОДКОРЫТОВА ЮЛИЯ ВЛАДИМИРОВНА	Разработка платформы для общения участников образовательного процесса на фреймворке Django	Воронина В. В.
44.	ПРЫТКИН ТИМОФЕЙ АЛЕКСАНДРОВИЧ	Разработка микросервисного приложения онлайн-магазина электронной торговли на языке C#	Гуськов Г. Ю.
45.	РОМАНОВА АДЕЛИНА МИХАЙЛОВНА	Проектирование и разработка пользовательских интерфейсов и дашбордов для веб-приложения	Романов А. А.
46.	САВЕНКОВ АЛЕКСАНДР ВЛАДИМИРОВИЧ	Разработка web-приложения для работы с видеопотоком на основе глубоких нейронных сетей и фреймворка Flask	Воронина В. В.
47.	САИД АБДУЛЛАХ АБДУЛСАЛАМ САЛЕХ (гражданин ЙЕМЕНА)	Разработка системы управления подарочными наборами на языке C#	Воронина В. В.
48.	СЕНЬКИН АЛЕКСАНДР ЕВГЕНЬЕВИЧ	Разработка калькулятора бетона с учетом технологических требований на языке Golang	Гуськов Г. Ю.
49.	СЕРГЕЕВ ЕВГЕНИЙ ДМИТРИЕВИЧ	Разработка клиент-серверной системы учёта очной посещаемости занятий с применением технологий генерации и считывания QR-кодов на фреймворке React	Андреев И. А.
50.	СИМОНОВ ВЛАДИМИР СЕРГЕЕВИЧ	Разработка и проектирование информационных систем по управлению заявками для обслуживания магазинов на языках JavaScript и Java	Филиппов А. А.

51.	СИМОНОВ НИКИТА КОНСТАНТИНОВИЧ	Разработка веб-сервиса для разметки геоданных на языке Python	Романов А. А.
52.	СУССЬ МАРИЯ ГЛЕБОВНА	Разработка пользовательского интерфейса медиаресурса для малого и среднего бизнеса на фреймворке Next.js	Скалкин А. М.
53.	ТЕПЕЧИН КИРИЛЛ ДМИТРИЕВИЧ	Разработка программной системы для руководителя образовательной программы на фреймворке Spring	Романов А. А.
54.	ФАСХУТДИНОВ ИДРИС ИЛЬДАРОВИЧ	Разработка системы автоматической сборки и тестирования релизов на проекте 1С:ERP Управление предприятием 2 с использованием EDT	Скалкин А. М.
55.	ФАХРУТДИНОВ АЗАТ РАМИЛЕВИЧ	Разработка системы распознавания символов рукописного ввода на языке Python	Шамшев А. Б.
56.	ЦЫППО АНТОН АНДРЕЕВИЧ	Разработка корпоративного видеохостинга с использованием облачного объектного хранилища на фреймворке Django	Скалкин А. М.
57.	ШАДАЕВ АНТОН РАМИСОВИЧ	Разработка веб-сервиса агрегатора данных для поиска работы с помощью фреймворка Spring	Романов А. А.
58.	ЭМИРЯН ВЛАДИМИР ЛЕОНИДОВИЧ	Разработка Android приложения для чтения книг с переводчиком на языке Kotlin	Гуськов Г. Ю.

**Первый проректор,  
проректор по учебной работе**



**Е.В. Суркова**